

«Будь внимателен»

Цель: учить детей быстро бегать за предметами, слушая команду, какой из предметов нужно принести. Развивать внимание, ловкость, быстроту движений.

Ход игры: На одной стороне площадки 5-6 играющих, на противоположной (дистанция 8-10м) напротив каждого лежат три предмета (кубик, погремушка, флажок) на сигнал «Беги!» дети устремляются к предметам. Примерно на середине пути следует сигнал, какой из трёх предметов нужно взять, например кубик. Дети берут названный предмет и бегут с ним на исходную линию, выигрывает тот, кто первым принес предмет, если взял не тот предмет, нужно вернуться и заменить его.

2 вариант .

Детям сразу сказать, какой предмет принести. Прибежать взять предмет и поднять его вверх.



Игра «Замри»

Цель: обучать детей в умении ползать и бегать.

Ход игры: одного ребенка выбирают «льдинкой», а остальные разбегаются в разных направлениях.

«Льдинка» считает до 5, а затем догоняет убегающих.

Когда до тех дотрагивается «льдинка», они замирают на месте в широкой стойке. Чтобы разморозить их, другие дети должны проползти между ногами замороженных.

Игра проводится 2-3 раза по 2-3 минуты. Каждый раз выбирается новая «льдинка».

Игра «День и ночь»

Цель: обучать детей в умении бросать и ловить мяч

Ход игры: у каждого из детей в руках по мячу. По команде

«День!» дети выполняют знакомые движения с мячом (броски вверх, вниз, в стену, в кольцо, набивание мяча на лесте, в движении и др.). По команде «Ночь!» - замереть в той позе, в которой застала ночь.

Игра проводится 3-4 минуты.

