

## Подвижные игры:

### «Поймай комара»

Цель:

- упражнять ребёнка в прыжках на двух ногах на месте, доставая предмет, подвешенный выше поднятой руки ребёнка;
- упражнять в приземлении легко на носки с перекатом на всю ступню;
- способствовать формированию выдержки, умению действовать по сигналу взрослого;
- развивать двигательную активность

Ход

Взрослый и ребёнок садятся на корточки на расстоянии вытянутых рук друг от друга. Взрослый берёт прут длиной 1,-1,5м с привязанным на шнуре силуэтом комара и встаёт, поднимая «комара» вверх. Можно прочитать отрывок из стихотворения

Б. Заходера:

Поют лягушки хором.

Какой прекрасный хор!

Вот есть же хор, в котором

Не нужен дирижёр!

- Эй, лягушка! Не зевай –

Комара скорей поймай!

С этими словами взрослый начинает медленно вращать прут (кружит комара). Когда комар летит над головой ребёнка, тот подпрыгивает, стараясь поймать «комара».

## «Бабочки»

Цель: развивать у ребёнка сообразительность, ориентировку в пространстве и ритмичность движений. Упражнять в беге и приседании. Развивать внимание.

### Ход

Ребёнок «Бабочка» стоит на краю площадки, на которой разложены картонные цветы разного цвета. По сигналу взрослого: -- Бабочка, лети на луг! Ребёнок отводит руки в стороны, изображая крылья и «летает» по площадке. Взрослый продолжает: - на цветочек желтенький (красненький, голубеньки и т.д.) присядь! Ребёнок должен найти цветок нужного цвета и присесть. Затем взрослый изображает или говорит: «Дождь пошёл!» - ребёнок должен «укрыться» на краю площадки. Игра повторяется 2-3 раза со сменой цвета.

## «Кузнечик»

### Цель:

- упражнять ребёнка в прыжках в длину с места
- развивать двигательную активность

### Ход

На полу приклеивается цветная лента длиной 2 метра (можно использовать строительную рулетку). Ребёнок «Кузнечик» становится у конца ленты. По сигналу: Кузнечик, прыгай! Ребёнок прыгает вперёд, как можно дальше. Взрослый отмечает на ленте несколько результатов и хвалит «Кузнечика» за самый длинный прыжок.